

Programování a projektování aplikací IT

(IT = informační technologie)

Tento pracovní projektový záměr navazuje na existující sbírku a připravovanou expozici o výpočetní technice v Technickém muzeu v Brně (TMB). Jeho cílem je v rámci aktivit TMB vytvořit virtuální expozici, dokumentující vznik a vývoj inženýrského oboru programování, který pomocí výpočetní techniky vytváří konkrétní aplikace.

Dále je popsána I. etapa, na kterou by mohly případně navázat další (programovací jazyky, ...). Předpokládá se, že redaktorem projektu bude předkladatel tohoto záměru *).

Programování a projektování aplikací IT (charakteristika expozice)

Informační obsah

historický vývoj v období let 1965 až 2005 na území bývalého Československa a nástupnických států České a Slovenské republiky.

datový základ

sborníky (1975 až 2004) ze seminářů Programování – Tvorba softwaru (DT ČSVTS a VŠB Ostrava), darované TMB pro tento účel autorem a realizátorem jejich digitalizace *)

účel a cílová skupina

prezentovat laické i odborné veřejnosti běžně nevnímaný fakt, že i u nás byly počítače úspěšně využívány dávno před rokem 1989

předpokládaná struktura

A) přehledná časová osa (redakční texty)

izolované pokusy – opravdové počítače jen sporadicky (60. léta)

(Minsk 22, ZPA 600, programování v jazyku Mat, Algol, ...)

začátek rozvoje – v souvislosti s uvolněním kolem roku 1968

(dílní dovozy IBM, ICL, Datsaab, licenční Tesla 200, jazyky Cobol, Fortran, ...)

rozsáhlý vývoj, pokusy o centralizaci ASŘ (70. a 80. léta)

(EC a SMEP, programovací jazyky Cobol, Fortran, Assembler, ...)

zásadní organizační a technické změny (konec 80. a počátek 90. let)

(začátek PC, zánik sálových počítačů, nové programátorské nástroje)

mezinárodní unifikace a postupné propojení (po roce 2000)

(jednotné systémy MS DOS a MS Windows, Internet, globalizace nástrojů)

B) charakteristika tématických oblastí (redakční texty)

programovací jazyky

dokumentační techniky, nástroje a metodiky

informační zdroje a výuka

zpracovávané agendy

vlastnosti využívané výpočetní techniky z hlediska programování

... (časem lze příp. pokračovat)

C) stručná encyklopedie (redakční texty)

základní pojmy a nástroje (programovací jazyky, techniky, metodiky, počítače)
významné firmy, akce a instituce
významné osobnosti s odkazy na jejich práce v oboru

D) autorské texty (publikované bez redakčních úprav)

individuální příspěvky ke zvolenému tématu
pamětnické vzpomínky a zajímavosti

...

E) dokumenty

DB příspěvků ze seminářů ["Programování a TSW 1975 až 2004"](#) (C) Čevela 2004 *)

DB zdrojových textů (v jazyku C) kompilátoru "Cevela MX COBOL free compiler" *)

DB popisu příkazů ["Cevela about Cobol"](#) - [MX COBOL Site Map](#) *)

... (další, které se podaří získat)

předpokládaný postup

instalace redakčního systému na serveru TMB

vytvoření předpokládané struktury projektu

vytvoření formulářů pro externí vkládání dat

oslovení užšího okruhu pamětníků se žádostí o účast na projektu

- neformálními náměty, připomínkami a kontakty na další informační zdroje
- odkazy na vhodné již existující autorské texty, které lze do projektu převzít
- novými autorskými texty dle vlastního uvážení

postupná tvorba redakčních textů

s využíváním neformálních námětů, připomínek a kontaktů

oslovení širšího okruhu pamětníků a zájemců o spolupráci

v případě úspěšného postupu širší prezentace projektu

*) předkladatel záměru

tento pracovní záměr **inicioval, zpracoval a předkládá Ing. Vlastimil Čevela, aktivní účastník a člen organizačního výboru seminářů Programování a TSW, autor projektu, programového řešení i realizátor digitalizace DB jejich sborníků, od r. 1994 držitel výhradních autorských práv ke kompilátoru MX COBOL,**

V Modřicích dne 24. září 2014