

Objektově orientované programování a vývoj z komponent

Sedláček Jiří

AIT s.r.o., Sinkulova 83, 140 00 Praha 4, Česká Republika

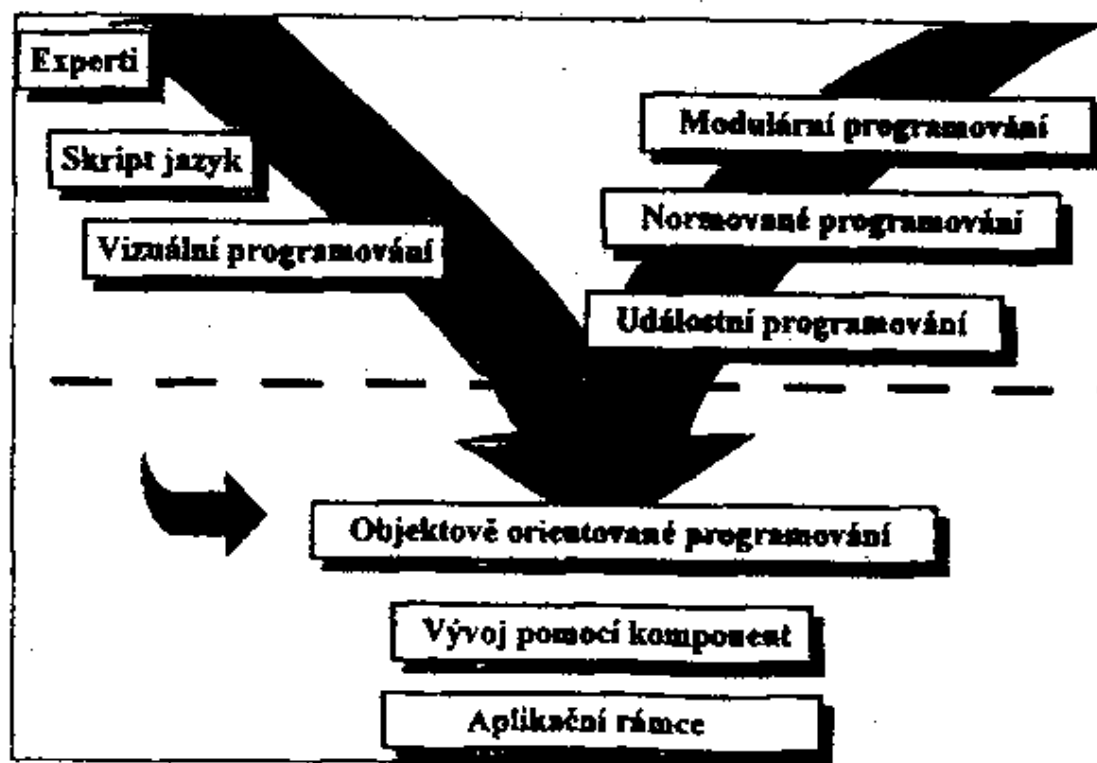
Abstract

The article evaluates briefly the situation of object oriented programming and concentrates on description of component-based development and development with application frameworks. Author summarizes own experience with the State of the Art and presents the thorny way to start real project.

Preface

Objektově orientované programování patřilo dlouhou dobu k technikám pouze špičkových programátorů v oblasti systémových, vědeckých nebo průmyslových programů. Produkty typu Visual Basic, PowerBuilder nebo Delphi postupně vnášejí určité objektové charakteristiky i do oblasti obchodních aplikací. Několik let vývoje objektově orientovaných metodologií přineslo dobré metody pro fáze objektové analýzy a návrhu a nabízí silné možnosti v modelování firemních činností objektovým, realitě bližším způsobem.

Neustálý tlak změn obchodních aktivit vyžaduje nejvyšší pružnost v údržbě a rozšiřování každé aplikace, právě zde objektový přístup může silně pomoci. Neustále se zvyšující náklady na vývoj softwaru také volají po zvýšení efektivity vývoje vyšším a standardním znovuvyužíváním již hotových softwarových prvků, objektový přístup opět nabízí své možnosti. Jaká je současnost?



Příspěvek na žádost autora není publikován.